**[연습문제]**

1. AVD와 키패드의 명칭에 대해서 정리해 보자.

2. 다음 각 항목의 단축키는 무엇인가?

(1) AVD화면을 가로 및 세로로 변경 -

(2) XML 또는 Java코드의 자동 완성 - 컨트롤 + 쉬프트

(3) 자동 import - 알트 + 엔터

(4) 선택된 영역의 주석(Remark) - 컨트롤 + 쉬프트 + /

(5) 소스코드의 자동 정렬 -

3. 안드로이드 프로그래밍을 하다보면 코딩의 '오류'와 '경고'가 발생된다. 이 두가지에 대해서 설명해 보자.

4. 프로젝트에서 사용되는 리소스가 저장되는 /res 폴더 아래의 하위 폴더 및 파일의 용도에 대해서 조사해 보자.

자원 폴더

5. 완성된 앱이 진저브레드(2.3.3) 이상의 스마트 폰에서 모두 작동하게 하려면 무엇을 고려해야 하고, 또 프로젝트는 어떻게 생성해야 하는가?

Api 레벨

6. Button에서 사용 가능한 XML 속성에는 어떤 것이 있는지 조사해 보자.

힌트) http://developer.android.com/reference/ 참조

7. 다음 화면을 디자인하고, Java 코드까지 완성해 보자.

(1) 구성 : EditText, Button 2개, RadioGroup, RadioButton 2개, ImageView, 이미지 3개를 drawble-hdpi에 폴더에 복사해 넣음.

(2) 작동

▶ <글자 나타내기>를 클릭하면 EditText에 입력한 글자가 잠깐 Toast 메시지로 출력

▶ <홈페이지 열기>를 클릭하면 EditText에 입력한 URL이 열림.

▶ 처음에는 기본 이미지가 나타나고, 라디오버튼을 클릭 시에 다른 이미지로 변경 (총 3개 이미지)

힌트) 4장 <실습 4-1>, <실습 4-2> 참조

